

# Fipsen ルール早見—ひとみさん 2021年12月26日

## 1 ゲームの流れ

カードを配る → ビッドをする → スカート交換、切り札決め → トリックテイキング → 得点計算

配り方: 3 → スカート 2 → 2 (配り残り: 3[4人] or 8[3人])

ディーラーの次がオープニングリード ビッドは勝ち抜き方式 (先のビッドに優先権)

## 2 カード

	強←	→弱
♣♠♥	A K Q J 10 9 8 7	
♦		7

25 枚

## 3 ビッド

取るトリック数と追加宣言をビッド

**ハント** 手札交換無し

**ルーテン** ♦ 切札

**ドゥルヒ** 5 トリック取る

同じ数のビッドなら追加宣言が多いほうが強い

先のビッドに優先権の勝ち抜き方式

5 トリックのビッドには自動的にドゥルヒ追加

5 未満ビッドでもドゥルヒ宣言だと 5 トリック必要

### 特殊なビッド

**キーカー** 手札に **K Q J** が無い時に可能

配り残りからも交換可 全トリック取る

4 トリックと 5 トリックの間の強さ

## 4 プレイ

### 追加宣言は後付可能

デクレアラーがスカートを手札に加えて 2 枚捨札  
(やらなければハント追加)

デクレアラーが切り札を宣言してプレイ  
(♦ 切札ならルーテン追加)

ビッド数のトリックを取ったらそこで終了

(ビッド数を超えてプレイしたらドゥルヒ追加)

### キーカー時

デクレアラーは左隣に手札に絵札がないことを見せる  
スカートと配り残りを手札に加えて 5 枚捨てる

(3人時: 手札を捨て配残とスカートから 5 枚手札)

切札宣言 (ルーテン追加可能)

全トリック取れなさそうならば降参可能

## 5 得点

基本点 = ビッド数 × 2<sup>追加宣言数</sup>

成功なら基本点を得点

失敗なら基本点の 2 倍失点

キーカーの基本点は 10

(ルーテンつけたならば 2 倍)

キーカーの降参は 5 点失点

### ズィーベナーフィップス

手札が **7777A** なら宣言

(キーカー含む手札交換後でも宣言可)

30 点得点、そのディール終了