

1 牌構成



2 和了形

手牌は4枚。1面子1雀頭で和了。1点縛り（懸賞役は含まない）。王牌無し。

雀頭は同一牌2枚。

面子は順子 (帥仕相 / 俎馮炮 / 將士象 / 車馬砲) (吃可) または刻子 (兵兵兵 / 卒卒卒) (碰可) のみ。

吃は上家から、碰は全員からできる。二人が碰したときは上家優先。槓子は無し。

3 役一覧

6点役（役満）

- 天和 親の配牌での和了。
- 地和 子の第一自摸での和了。
- 三公 ☆ (將士士象象)
- 五兵卒 (卒卒卒卒卒)

3点役

- 将帥同国 ☆ (帥將車馬包)

2点役

- 将帥領兵 ☆ (帥將卒卒卒)
- 兵車行 (車車卒卒卒)

1点役

- 無兵卒 (兵卒) の無い和了。
- 清一色 一色のみで和了。
- 門前自摸和 門前での自摸和。
- 海底摸月 最後の自摸牌での自摸和。
- 河底撈魚 最後の打牌での栄和。
- 立直 供託1点。
- 一発 立直後一順以内で和了。

その他

- 馬到成功 1点。 (馮) または (馬) で和了。懸賞役。
- 一炮而紅 1点。 (炮) または (砲) で和了。懸賞役。
- 積み棒 親が連荘する度に1点加算。
- 親 和了時、親の支払・受取は1点加算。
- 不聴罰符 流局時、不聴ならば1点供託。

※無兵卒、清一色は2,3点役に複合せず。※青色の牌は同色の牌を示す。※☆は特殊形の和了。

4 細則

- 役の複合に依る点数の加算は、親・積み棒の加算は除いて、6点迄。ダブル役満を認めるかは事前にと決め。
- 振聴は現物のみ栄和不可。
- 自摸和の点数は、全員満額払か、分割して支払、どちらか事前にと決め。分割する場合、端数は切上げ。
- 錯和は全員に1点払い。(3点でも可)
- その他、リーチ麻雀に準じる。